

MGL7460 – Réalisation et maintenance des logiciels

Introduction

Jacques Berger

Objectifs

Situer la réalisation et la maintenance dans le cycle de vie du logiciel

Discuter des activités de réalisation et de maintenance

Prérequis

Aucun

Cycle de vie

Exigences logicielles

Comprendre le problème

Déterminer la solution au problème

Documenter les exigences logicielles

Cycle de vie

Conception

Architecture du système

Conception détaillée

Niveau de granularité variant selon l'équipe

Cycle de vie

Réalisation

Programmation

Implémentation des fonctionnalités

Tests unitaires

Cycle de vie

Tests

Activités de contrôle de la qualité
Assurance-qualité
Mène au déploiement

Cycle de vie

Maintenance

Maintenance adaptative

Maintenance corrective

Réalisation

La majorité du temps est consacré à rédiger le code source

Un peu de temps est consacré à lire le code source

Réalisation

Rédaction du code source

Tests unitaires

Tests fonctionnels manuels

Réalisation

Intégration

Du nouveau code

Du code existant

Du travail des coéquipiers

De l'environnement de développement

Réalisation

Refactoring

Révision de code

Tests de performance

Réalisation

Gérer le changement

Des exigences

De la composition de l'équipe

De la conception/architecture

Réalisation

Documentation (pour développeurs)

Exploiter les outils de l'écosystème de développement

Débogage

Maintenance

La majorité du temps est consacré à lire de code source

Un peu de temps est consacré à l'écriture de code source

Maintenance

Correction de bogues

Tests

Performance

Intrusion

Disponibilité

Charge

Maintenance

Mise-à-jour

- De systèmes externes

- De bibliothèques

- De frameworks

- De systèmes d'exploitation

- De langages de programmation

- De documentation

Maintenance

Toutes les activités de la réalisation sont aussi incluses dans la maintenance