

INM5151 – Projet d'analyse et de modélisation

Déroulement du projet

Jacques Berger

Objectifs

Gérer les attentes

Connaître les différentes étapes du projet

Prérequis

Aucun

Les étapes du projet

Former une équipe

Choisir un projet

Décrire le projet

Analyser les fonctionnalités du logiciel

Produire un prototype du logiciel

Présenter le logiciel

L'équipe

Composition : 3 à 5 membres

Chaque membre doit fournir un total de 135 heures au projet : 9h par semaine * 15 semaines

L'équipe doit choisir un chef d'équipe parmi ses membres

L'équipe doit être complète au plus tard lors de la deuxième semaine

Responsabilités

Le chef d'équipe

Répartition des tâches dans l'équipe

Assurer le suivi de l'évolution des tâches

Participer aux tâches

Faire état de l'avancement du projet

Responsabilités

L'équipe

Suivre la planification du chef d'équipe

Respecter les échéanciers

Chef d'équipe

Fait office de gestionnaire de projet

Il doit également participer aux autres tâches du projet

À chaque lundi, le chef d'équipe doit faire état de l'avancement du projet à l'enseignant

Tâches complétées, à faire

Distribution des tâches (qui fait quoi)

Communication

Autant que possible, l'équipe doit s'auto-organiser

Si une communication avec l'enseignant est nécessaire pour l'avancement du projet, l'instigateur de la communication doit aviser le reste de son équipe

Choix du projet

Vous avez le choix de votre projet

Le projet doit être assez important pour couvrir les heures exigées selon la taille de votre équipe

Le choix du projet doit être approuvé par l'enseignant au plus tard lors de la deuxième semaine

Choix du projet

Vous avez la liberté de choisir le type de logiciels que vous voulez : web, mobile, desktop, autres

Vous avez également la liberté des technologies utilisées pour réaliser le projet

Décrire le projet

Une fois l'équipe complète et le choix du projet approuvé, vous devez rédiger une description de projet

OpsCon et ConOps

Détails à venir...

SRS

Software Requirements Specification

Ou SEL, DEL

Vous devrez livrer un SRS contenant les spécifications du logiciel

SRS

Structure normalisée

IEEE830

ISO 29110

ISO 29148

Approche par use cases

Détails à venir...

Prototype

Vous devez également produire un prototype du logiciel pour démontrer qu'il est possible de le réaliser

Regroupe un sous-ensemble des fonctionnalités du SRS, généralement les plus complexes ou les plus risquées

Prototype

Un prototype met souvent l'accent sur la présentation et l'aspect visuel

Le prototype devra être présenté en classe à la fin de la session

Détails à venir...

Développement

Pour la rédaction du SRS et le développement du prototype, je recommande une approche incrémentale

Commencer par des use cases peu détaillés et les raffiner au fur et à mesure

Présentation

À la fin de la session, vous devrez présenter votre prototype au groupe et nous exposer les difficultés vécues durant le projet, les technologies, votre approche de gestion de projet, etc.

Présentations

Tous les membres de l'équipe devront prendre la parole durant cette présentation

Durée de la présentation : 20 minutes

Détails à venir...

Évaluations individuelles

Critique d'un SRS

Évaluation par les pairs

Détails à venir...