

INF4150 – Interfaces personnes-machines

Contrôles

Jacques Berger

# Objectifs

Introduire les contrôles graphiques de base

# Prérequis

Aucun

# Contrôles

Les contrôles graphiques sont les éléments de base d'une interface graphique

Il est important de bien les connaître pour choisir les contrôles les plus pertinents pour un contexte donné

# Bouton

Sert à lancer une action



Migrer les données

# Hyperlien

Autre nom :  
Lien

[Annuler](#)

# Hyperlien

Très répandu sur le web

On s'en sert maintenant dans toutes sortes d'applications

Ouvre un fureteur ou redirige sur une page web donnée

# Texte

Autre nom :  
Text box



# Texte

Le champ texte peut avoir une longueur maximale

Ce type de champ vient habituellement avec une validation de données

# Label

Autre nom :  
Étiquette

Entrez votre prénom :

# Label

Sert à documenter les différents champs

Dans une application web, cliquer sur le label active le champ correspondant

# Indicateur

Autre nom :  
Placeholder

(514) 987-3000

# Indicateur

Permet de suggérer un format ou de documenter une donnée dans un champ texte

L'indicateur disparaît lorsque du texte est tapé dans le champ texte et réapparaît si le texte est effacé

L'indicateur est légèrement grisé

# Mot de passe

Un champ texte avec les caractères masqués



# Mot de passe

On affiche les mots de passe dans ce type de champ texte pour donner un peu d'intimité à l'utilisateur

# Liste déroulante

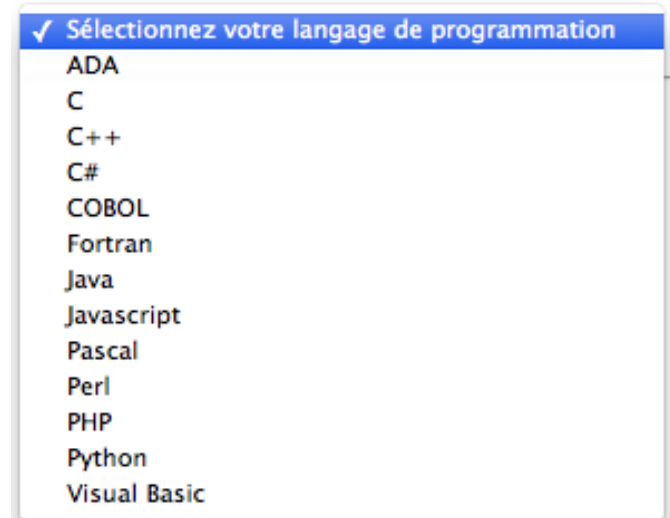
Autre nom :

Combo box

Dropdown list box



Sélectionnez votre langage de programmation ▾





# Liste déroulante

Fermée : L'utilisateur doit obligatoirement sélectionner un élément de la liste

Ouverte : Combinée avec un champ texte, si la valeur voulue n'est pas dans la liste, l'utilisateur peut la taper

# Liste déroulante

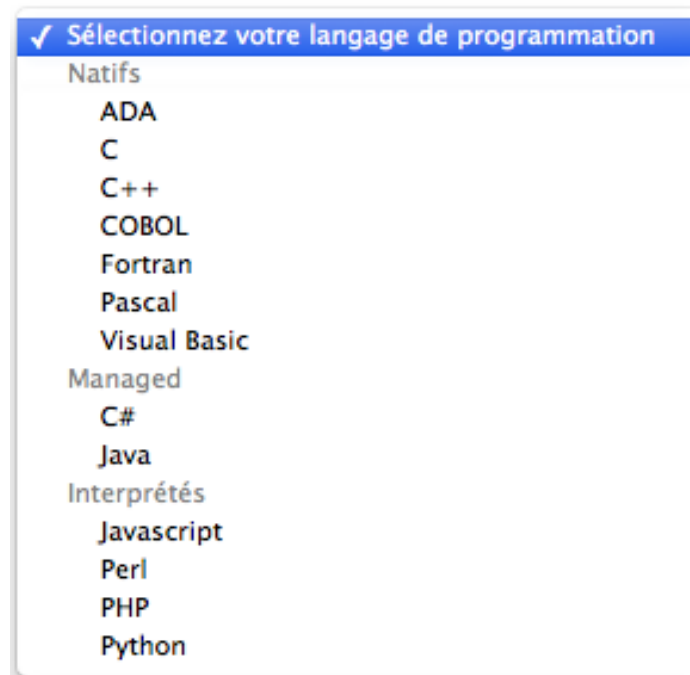
On peut taper dans le contrôle pour sélectionner un élément de la liste

Permet de réduire la quantité de validation en limitant les possibilités

Attention aux listes trop longues

# Liste déroulante

La liste peut contenir des regroupements de valeurs



# Zone de texte

Autre nom :  
Text area



Une belle zone de texte...

# Zone de texte

Spécifiquement conçue pour un grand volume de texte

Permet du texte sur plusieurs lignes

# Case à cocher

Autre nom :  
Checkbox

Cochez cette case pour recevoir des offres promotionnelles

# Case à cocher

Permet de représenter visuellement une valeur booléenne

L'utilisateur s'attend à ce que la case se coche ou décoche lorsqu'il clique sur le texte associé à la case

# Cases d'options

Autres noms :

Boutons radio

Cercles d'options

Boutons d'options

Choisissez un langage de programmation :

- Java
- C++
- COBOL



# Cases d'options

La sélection est exclusive (une seule case peut être cochée à la fois par groupe de cases)

La case cochée est décochée lorsqu'on clique sur une autre case

L'utilisateur s'attend à ce que la case se coche lorsqu'il clique sur le texte associé à la case

# Sélecteur de date

Autre nom :  
Date picker

  
février 2014  
◀ ● ▶

dim.	lun.	mar.	mer.	jeu.	ven.	sam.
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	1

# Sélecteur de date

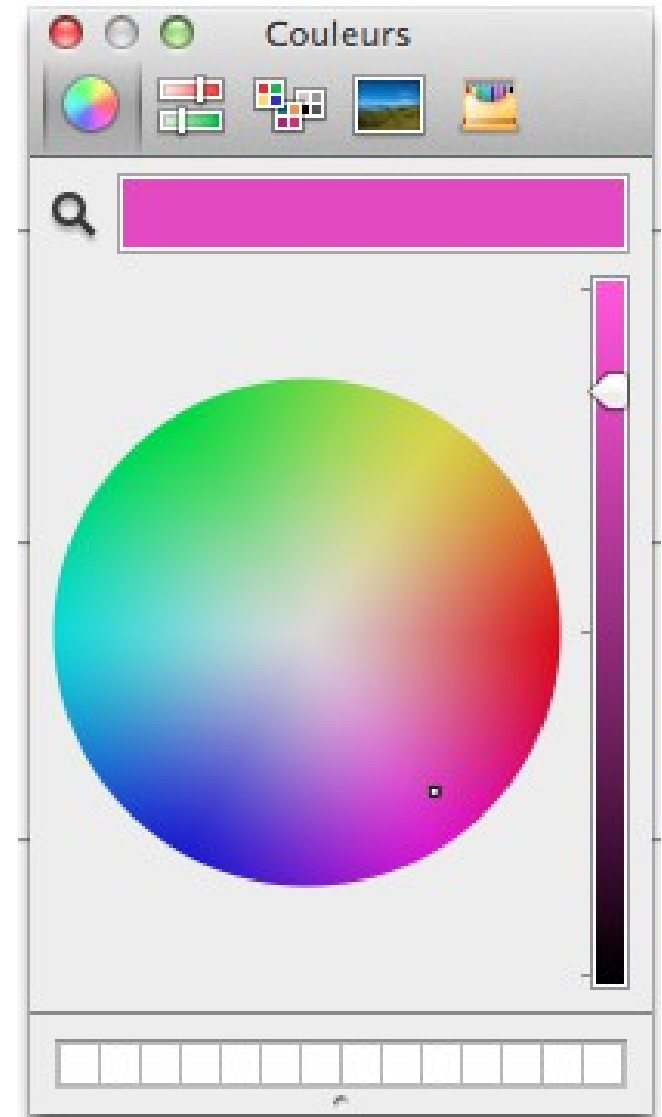
Les sélecteurs de date sont très fréquents

Permet d'alléger la responsabilité de l'utilisateur de connaître le format de la date

On peut toujours taper la date dans le sélecteur pour une sélection plus rapide

# Sélecteur de couleur

Autre nom :  
Color picker



# Sélecteur de couleur

Il n'est pas si fréquent qu'on puisse choisir une couleur dans une interface

Lorsque ça arrive, c'est toujours avec un sélecteur de couleur

# Sélecteur de couleur

Aucun utilisateur n'a envie de trouver lui-même son code de couleur

Il peut être intéressant de fournir une sélection par code de couleur en plus pour les utilisateurs qui recherchent une couleur précise

Ex. : Outil pour designer

# Sélecteur de fichiers

Autres noms :  
File picker  
Open dialog

Choisissez un fichier

Aucun fichier choisi

# Sélecteur de fichiers

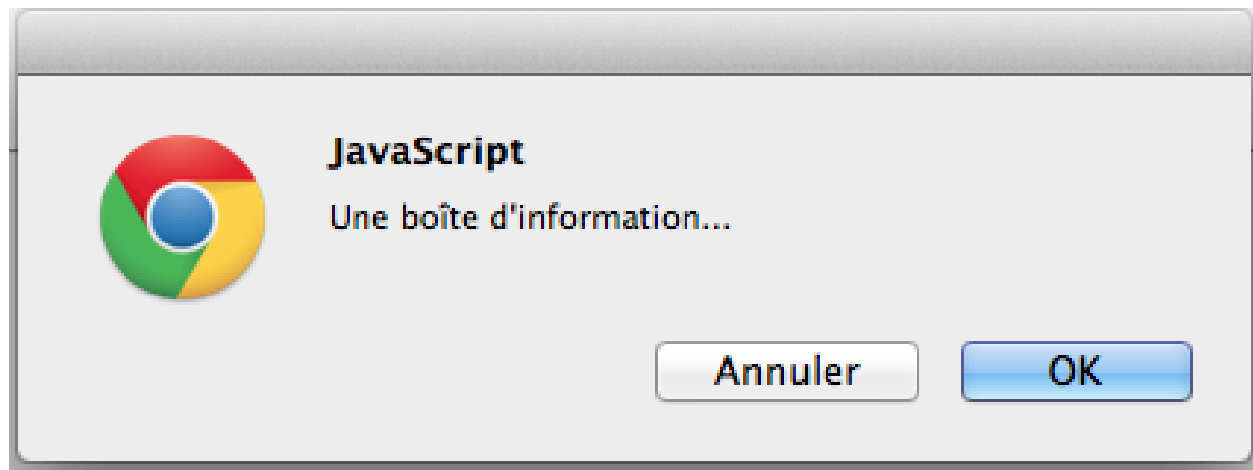
Ouvre la fenêtre d'ouverture de fichiers du  
fureteur ou du système d'exploitation

Permet d'éviter de manipuler des chemins vers  
des fichiers



# Boîte de dialogue

Autre nom :  
Popup



# Boîte de dialogue

Pour arrêter brusquement l'utilisateur

Peut servir à afficher un message d'information, un avertissement, une question, un message d'erreur

# Boîte de dialogue

L'utilisateur ne peut pas contourner la boîte, il doit absolument interagir avec elle pour continuer

Plusieurs utilisateurs ont le réflexe d'appuyer sur OK sans lire le message

Attention au bouton sélectionné par défaut

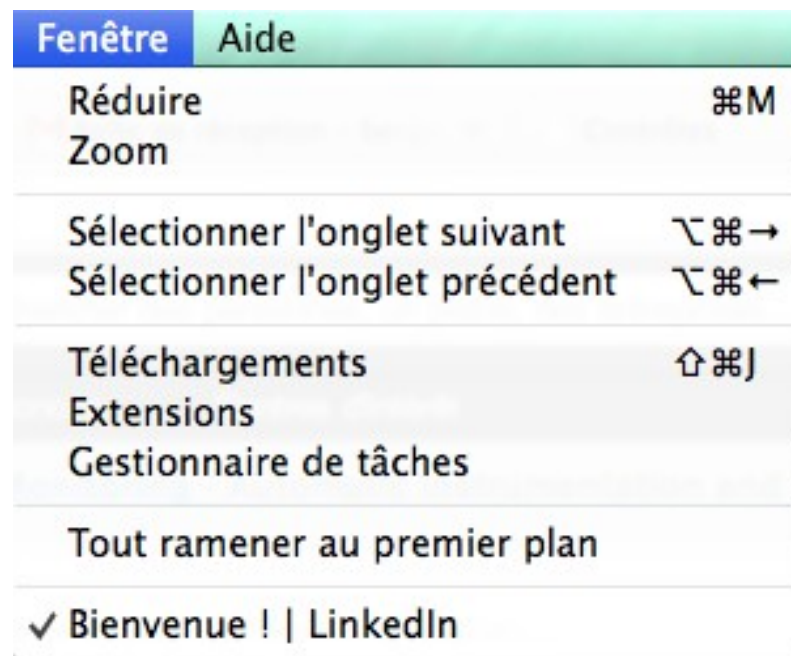
# Boîte de dialogue

Ne s'en servir que pour satisfaire le principe de confirmation ou pour afficher un message très critique à l'utilisateur

Une surutilisation des boîtes de dialogue nuit grandement à la convivialité

# Menu

Sert à lister et ordonner les fonctionnalités d'une application



# Menu

Modèle très connu, depuis les premières interfaces graphiques

Certaines applications ont des menus dissimulés

On retrouve même ce modèle sur le web

# Menu contextuel

Un menu qui change en fonction du contexte



# Menu contextuel

Souvent associé au right-click

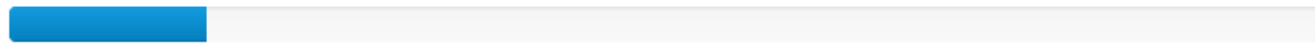
Très fréquent dans les applications traditionnelles  
(Windows, Mac)

Déconseillé dans les applications web



# Barre de progression

Autre nom :  
Progress bar



**15%**

# Barre de progression

Feedback visuel

Pratique pour faire état de l'avancement d'un traitement à l'utilisateur

# Infobulle

Autres noms :  
Bulle d'aide  
Tooltip



# Infobulle

Lorsqu'on place le curseur au-dessus d'un contrôle, une infobulle peut apparaître

L'infobulle contient de la documentation

# Frappe anticipée

Autres noms :

Frappe continue

Typeahead

Typeahead buffer

Conciliateur

Conciliateur

Conseiller professionnel

# Frappe anticipée

Suggère des possibilités en fonction du texte  
tappé dans le champ

Complète le texte si le contrôle peut deviner ce  
qui est tappé

Utilisé dans les moteurs de recherche

# URL

Uniform Resource Locator  
Adresse web



 [jberger.org/inf4150/](http://jberger.org/inf4150/)

# URL

Champ spécifique aux fureteurs

Peut contenir beaucoup de données

Routing

Paramètres et valeurs



# Fenêtre modale

Une fenêtre qui bloque l'utilisation des autres fenêtres de l'application

Il est nécessaire de terminer avec cette fenêtre pour poursuivre

Peut limiter la flexibilité si mal utilisé

# Activé / désactivé

On peut désactiver la majorité des contrôles graphiques

Ils demeurent visibles mais sont grisés et il n'est pas possible d'interagir avec eux

Excellent pour la divulgation progressive

# Taquet de tabulation

Autre nom :  
Tab stop

Permet de passer au champ suivant avec *Tab*

Permet de passer au champ précédent avec  
*Shift+Tab*

# Taquet de tabulation

Sur le web, les tab stops sont gérés par le fureteur

Avec les applications, il faut le gérer par programmation (certains frameworks le gère automatiquement)

Une attention particulière doit être appliquée à l'ordre des champs