

INF2005 – Programmation web

CSS

Jacques Berger

# Objectifs

L'utilité de CSS

La syntaxe de CSS

L'intégration à HTML

# Prérequis

HTML

# CSS

## Cascading Style Sheets

Version courante : CSS 3

# Le problème initial

Pollution du document HTML par la logique de présentation

Énormément de répétitions de balises

Difficile à maintenir et sujet aux oublis

# Le problème initial

On devait répéter toutes les balises de style partout où l'on voulait ce style

```
<table>
  <tbody>
    <tr>
      <th><b><i><center>Titre</center></i></b></th>
      <th><b><i><center>Année</center></i></b></th>
    </tr>
    <tr>
      <td><font color="red">Under the Fall</font></td>
      <td><font color="red">2011</font></td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

# La solution

On enlève la présentation du document HTML

```
<table>
  <tbody>
    <tr>
      <th>Titre</th>
      <th>Année</th>
    </tr>
    <tr>
      <td>Under the Fall</td>
      <td>2011</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

# La solution

On place la présentation dans la feuille de style

```
th {  
    font-weight: bold;  
    font-style: italic;  
    text-align: center;  
}
```

```
td {  
    color: #FF0000;  
}
```



# Balises de style

## À proscrire depuis HTML 4

`basefont`

`center`

`font`

`s`

`strike`

`u`

`b`

`etc.`

# Attributs de style

Certains attributs d'élément sont également à proscrire

align  
bgcolor  
text  
link  
alink  
vlink  
background  
etc.

# HTML5

Depuis HTML5, les balises et attributs de style n'existent plus

Valider le document HTML aidera à les éviter

# Syntaxe

```
Selecteur {propriete: valeur;}
```

## Sélecteur

Ce qui détermine sur quels éléments ce style s'appliquera

## Propriété

La propriété à modifier

## Valeur

La valeur à assigner à la propriété

# Syntaxe

```
th {  
    font-weight: bold;  
    font-style: italic;  
    text-align: center;  
}
```

```
td {  
    color: #FF0000;  
}
```

# Syntaxe

Les délimiteurs de commentaire :

```
/* ... */
```

# Sélecteur

Le sélecteur peut être :

- Un élément

- Une séquence d'éléments

- Une classe

- Un id

- Une combinaison de toutes ces choses

# Sélecteur

## Un élément

```
p {  
  color: #0000FF;  
}
```

## Utilisation avec HTML : automatique

```
<p>Ce texte sera bleu automatiquement.</p>
```



# Sélecteur

## Plusieurs éléments

```
h1, h2, h3 {  
    font-size: 12px;  
}
```

## Utilisation avec HTML : automatique

```
<h1>Titre en taille 12</h1>  
<h3>Également en taille 12</h3>
```

# Sélecteur

## Une séquence d'éléments

```
ol li {  
    color: #000000;  
}
```

Utilisation avec HTML : automatique, ne s'applique que si l'élément li est à l'intérieur de l'élément ol, peu importe la profondeur

# Sélecteur

## S'applique :

```
<ol>  
  <li>Affiché en noir</li>  
</ol>
```

## Ne s'applique pas :

```
<ul>  
  <li>Utilise la couleur par défaut</li>  
</ul>
```

# Sélecteur

## Un élément selon son parent

```
p>a {  
    text-decoration: none;  
}
```

Utilisation avec HTML : automatique, ne s'applique que si l'élément parent de la balise a est p

```
<p>Voici un exemple où ça s'appliquera. <a  
href="http://www.jberger.org">Cliquez ici.</a></p>
```

# Sélecteur

## Un élément avec une condition d'attribut

```
input[type="text"] {  
    background: #FF0000;  
}
```

Utilisation avec HTML : automatique, ne s'applique que sur les éléments input ayant un attribut type avec la valeur text

# Sélecteur

## Sélecteurs d'attributs

`a[href^="jberger"]` : s'applique aux éléments a qui possèdent l'attribut href et dont la valeur de l'attribut commence par jberger

`a[href$=".org"]` : s'applique aux éléments a qui possèdent l'attribut href et dont la valeur de l'attribut termine par org

`a[href*="berger"]` : s'applique aux éléments a qui possèdent l'attribut href et dont la valeur de l'attribut contient berger

# Sélecteur

## Tous les éléments

```
* {  
  background: #000000;  
}
```

Utilisation avec HTML : automatique

# Sélecteur

## Un élément qui suit un autre : ~

$p \sim a$  : s'applique aux éléments  $a$  qui apparaissent après un élément  $p$

$div \sim p$  : s'applique aux éléments  $p$  qui apparaissent après un élément  $div$



# id

Les éléments peuvent tous avoir un attribut id servant à identifier l'élément de façon unique dans le document

```
<div id="page">  
  <p id="author">Jacques Berger</p>  
</div>
```

Deux éléments ne peuvent avoir le même id, ils doivent tous être uniques

# id

On s'en sert pour :

- Identifier l'élément dans le document

- Manipuler l'élément avec Javascript

- Associer un style à l'élément unique

# id

## Associer un style par id

```
#sidebar {  
    background: #101010;  
    font-size: 11px;  
}
```

## Utilisation avec HTML : attribut id

```
<div id="sidebar">  
    ...  
</div>
```

# Classe

## 2 utilités

Permettre à n'importe quel élément d'utiliser un style en particulier

Permettre d'avoir plusieurs styles pour une même balise

# Classe

## Plusieurs classes pour un élément

```
td.string {  
    text-align: center;  
}
```

```
td.money {  
    text-align: right;  
}
```

## Utilisation avec HTML : attribut class

```
<td class="money">44.33 $</td>
```

# Classe

## Une classe pour plusieurs éléments

```
.logo {  
  text-align: left;  
  font-size: 36px;  
  text-transform: uppercase;  
}
```

## Utilisation avec HTML : attribut class

```
<div class="logo">
```

```
  ...
```

```
</div>
```

```
<span class="logo">INF2005 - programmation web</span>
```

# Classe

On peut avoir une séquence de classes

```
.page .post {  
    color: #000000;  
}
```

Utilisation avec HTML : attribut class, s'applique lorsqu'un élément utilisant la classe post est situé à l'intérieur d'un élément utilisant la classe page, peu importe la profondeur

```
<div class="page">  
    <div class="temp">  
        <div class="post">  
            ...  
        </div>  
    </div>  
</div>
```

# Cascade

## Les différents styles vont s'unifier à l'interprétation

```
h1,h2 {  
  margin: 0px;  
  font-weight: normal;  
}
```

```
h1 {  
  font-size: 44px;  
}
```

```
h2 {  
  font-size: 18px;  
}
```



# Cascade

Les propriétés vont également s'accumuler et s'écraser au fur et à mesure que les styles se précisent

Voir exemple

# Cascade

La priorité des styles est calculée selon un algorithme complexe

Le poids du style vaut  $abcd$  où  $a$ ,  $b$ ,  $c$ , et  $d$  sont un seul chiffre

ex.  $a=1$ ,  $b=1$ ,  $c=0$ ,  $d=0$ , le poids vaut 1100

# Cascade

a vaut 1 si le style provient de l'attribut style, sinon a vaut 0

b vaut le nombre d'identifiants dans le sélecteur

c vaut le nombre de classes dans le sélecteur

d vaut le nombre d'éléments dans le sélecteur

# Cascade

## Exemples :

```
#content .money ul li  
vaut 0112
```

```
.right div  
vaut 0011
```

```
p  
vaut 0001
```

# Déclaration

On peut déclarer les styles à trois endroits :

Dans un fichier CSS séparé

Dans l'en-tête du document HTML

Directement dans l'élément

# Déclaration

Pour lier un document HTML à une feuille de style externe, ajoutez la ligne suivante dans l'entête du document (élément head) :

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="fichier.css">
```

# Déclaration

La feuille de style dans l'en-tête du document html (élément head) :

```
<style type="text/css">  
  ...  
</style>
```

# Déclaration

Méthode inline

On utilise l'attribut style de l'élément

```
<p style="color:red">Texte rouge</p>
```



# Déclaration

Méthode recommandée : fichier externe

Méthode à éviter : inline

# Codes de couleur

Il existe 17 noms standards pour nommer les couleurs

red, blue, green, gray, grey, etc.

Pour les autres, on utilise l'encodage RGB

# Codes de couleur

RGB

Red-Green-Blue

Encodé en hexadécimal, sur 24 bits

#FFFFFF = blanc

#000000 = noir

#FF0000 = rouge

#00FF00 = vert

#0000FF = bleu

# Unités de mesure

% : pourcentage

cm : centimètres

em : taille actuelle de la police

in : pouces

mm : millimètres

px : pixels

Etc.

# Propriétés

background

Définit le fond d'un conteneur; peut être une couleur ou une (ou plusieurs) image

```
background: #E0D6CC;
```

# Propriétés

font-family

Définit la police de caractères à utiliser;  
on spécifie plusieurs polices en ordre de priorité;  
on termine par une famille générique

Les noms de police avec des espaces doivent  
être entre guillemets

```
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
```

# Propriétés

font-size

Définit la taille de la police de caractères

```
font-size: 12px;
```

# Propriétés

font-weight

Définit l'épaisseur du texte

```
font-weight: bold;
```



# Propriétés

font-style

Définit le style à appliquer au texte (oblique, italique, normal)

```
font-style: italic;
```

# Propriétés

color

Définit la couleur du texte

```
color: #FFFFFF;
```

# Propriétés

line-height

Définit la hauteur d'une ligne de texte

```
line-height: 240%;
```

# Propriétés

text-align

Définit l'alignement du texte

```
text-align: justify;
```

# Propriétés

text-decoration

Définit les artifices qu'on ajoute au texte (souligné, surligné, barré)

```
text-decoration: none;
```

# Propriétés

text-transform

Définit quelle transformation appliquer au texte  
(lowercase, uppercase, capitalize)

```
text-transform: lowercase;
```

# Propriétés

width

Définit la largeur d'un élément

```
width: 640px;
```

# Propriétés

height

Définit la hauteur d'un élément

```
height: 160px;
```



# Propriétés

## list-style

Définit le graphique à utiliser pour les listes non-ordonnées (peut être une image)

```
list-style: none;
```

# Propriétés

display

Définit le type de boîte que l'élément va générer;  
peut également servir à cacher l'élément

```
display: block;
```

# Propriétés

float

Définit l'endroit où l'élément va flotter

Pour bien comprendre cette propriété, l'idéal c'est de l'essayer!

```
float: left;
```

# Propriétés

visibility

Sert à cacher ou afficher un élément

```
visibility: hidden;
```

# Propriétés

Il existe plusieurs autres propriétés

Consultez la référence!

# URL

Pour utiliser une image comme fond d'un conteneur

```
div.bg {  
    background: url(images/img03.jpg) no-repeat left top;  
}
```

# Boîtes

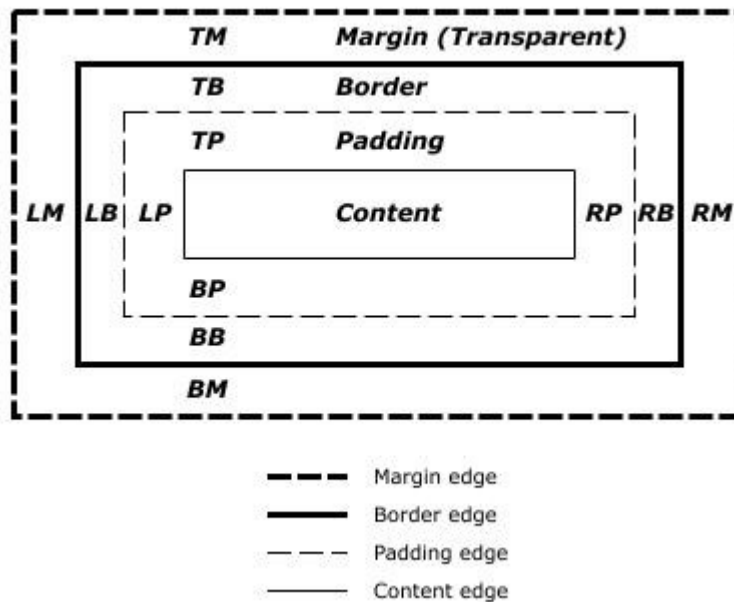


Image tirée de <http://www.w3.org/TR/CSS2/box.html>

# Boîtes

Propriétés  
margin  
padding

Valeurs : haut, droite, bas, gauche

<code>margin: 0px;</code>	vaut	<code>margin: 0px 0px 0px 0px;</code>
<code>margin: 0px 10px;</code>	vaut	<code>margin: 0px 10px 0px 10px;</code>
<code>margin: 0px 10px 20px;</code>	vaut	<code>margin: 0px 10px 20px 10px;</code>



# Boîtes

padding-top  
padding-right  
padding-bottom  
padding-left

margin-top  
margin-right  
margin-bottom  
margin-left

# Boîtes

La propriété `border` fonctionne différemment

On doit lui spécifier un style

```
border: 2px solid black;
```

# Boîtes

## Propriétés pour avoir une boîte avec les coins arrondis

`border-radius`

`border-top-right-radius`

`border-bottom-right-radius`

`border-top-left-radius`

`border-bottom-left-radius`

# Boîtes

Le border d'une boîte peut être une image

`border-image`

`border-image-source`

`border-image-slice`

`border-image-width`

`border-image-outset`

`border-image-stretch`

# Pseudo-classes

On peut ajouter une pseudo-classe à un sélecteur CSS pour y spécifier un contexte d'application

```
selecteur:pseudo-classe {propriete: valeur;}
```

Ex.

```
a:hover {text-decoration: none;}
```

# Pseudo-classes

`:hover` : Sélectionne l'élément lorsque la souris est au-dessus

`:focus` : Sélectionne l'élément input qui détient le focus

# Pseudo-classes

`:link` : Sélectionne les liens non visités

`:visited` : Sélectionne les liens visités

`:active` : Sélectionne le lien actif

# Pseudo-classes

:root : Sélectionne l'élément html

:empty : Sélectionne les éléments p vides

:enabled : Sélectionne les éléments activés



# Pseudo-classes

:disabled : Sélectionne les éléments input désactivés

:checked : Sélectionne les cases cochées

:not(selecteur) : Inverseur sur un sélecteur

# Pseudo-classes

Il existe d'autres pseudo-classes, notamment pour la manipulation des éléments `p`

# Plus loin...

Introduction au CSS

<http://www.w3.org/TR/css3-roadmap/>