

Expérimentation d'une nouvelle pratique

L'objectif du travail est d'expérimenter une nouvelle pratique ayant un impact sur la réalisation et la maintenance des logiciels.

Sujets

Vous devez choisir une pratique ou une méthode vue dans le cours que vous allez expérimenter.

Voici quelques sujets possibles (vus en classe ou à voir en classe) :

- Refactoring
- Test-Driven Development
- Tests unitaires
- eXtreme Programming
- Pair-programming
- Performance (profiling)
- Programmation polyglotte
- Révision de code
- Génération de code
- Domain-Specific Language
- Logiciels patrimoniaux

Certains autres sujets pourraient également être utilisés si nous jugeons que le sujet est pertinent dans le cadre du cours.

Le sujet du travail et la façon de le mettre en pratique doivent être approuvés par l'enseignant.

À remettre

Vous devez remettre un rapport détaillant votre démarche et le résultat de vos expérimentations. Vous devez également remettre le code source de votre projet pour référence durant la correction, si applicable.

Note : Le code source ne sera pas évalué. Il n'est nécessaire que pour vérifier vos affirmations, appuyer (ou discréditer) vos analyses et pour m'assurer que l'exercice a bel et bien été fait.

Le rapport ne doit pas dépasser 20 pages. La remise sera faite de façon électronique au travers de la plateforme Moodle, avant le 6 décembre 2018 à 23h55. Comprimez le rapport et les sources dans un fichier zip lors de la remise.