

Évaluer l'impact d'un langage de programmation dynamique sur la réalisation d'un logiciel

L'objectif du travail est d'évaluer l'apprentissage d'un langage de programmation dynamique en comparaison avec un langage de programmation plus traditionnel. Également, vous devez évaluer l'apport de ces différents langages sur la maintenabilité d'un logiciel lors de sa réalisation.

À faire

Vous devez choisir un langage de programmation dynamique et un langage de programmation traditionnel. Vous devez choisir deux langages que vous ne connaissez pas déjà. L'enseignant doit approuver vos choix de langage.

Ensuite, vous devez trouver une idée de logiciel à implémenter. Le logiciel à développer doit être simple et il doit comprendre une certaine forme de stockage de données (base de données SQL, documents XML, fichiers indexés ou autres). L'enseignant doit également approuver votre choix de logiciel à implémenter.

Finalement, vous devez implémenter le logiciel choisi avec les deux langages de programmation. Vous devez mesurer et analyser l'apprentissage des langages, le temps nécessaire au développement du logiciel et l'impact du langage sur la réalisation du logiciel. Finalement, vous devez comparer les deux produits finis et évaluer leur maintenabilité.

À remettre

Vous devez remettre un rapport détaillant votre démarche et le résultat de vos analyses. Vous devez également remettre le code source de vos deux projets pour référence durant la correction.

Note : Le code source ne sera pas évalué. Il n'est nécessaire que pour vérifier vos affirmations, appuyer (ou discréditer) vos analyses et pour m'assurer que l'exercice a bel et bien été fait.

Le rapport ne doit pas dépasser 20 pages. La remise sera faite de façon électronique au travers de la plateforme Moodle, avant le 8 novembre 2018 à 23h55. Comprimez le rapport et les sources dans un fichier zip lors de la remise.